

DYNAMIC ADAPTATIVE SERVER PROVISIONING FOR BLADE ARCHITECTURE

Publication number: JP2004110791 (A)

Also published as:

Publication date: 2004-04-08

US2004054780 (A1)

Inventor(s): ROMERO FRANCISCO J

Applicant(s): HEWLETT PACKARD DEVELOPMENT CO

Classification:

- international: G06F15/177; G06F9/50; G06F13/00; G06F15/173;
H04L12/24; H04L12/26; H04L12/56; H04L29/08;
G06F15/16; G06F9/46; G06F13/00; H04L12/24; H04L12/26;
H04L12/56; H04L29/08; (IPC1-7): G06F15/177; G06F13/00

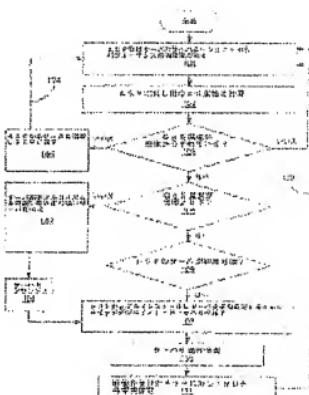
- European: H04L29/08N9A; H04L12/24C3; H04L12/26M; H04L12/26M3

Application number: JP20030282239 20030730

Priority number(s): US20020245669 20020916

Abstract of JP 2004110791 (A)

PROBLEM TO BE SOLVED: To automatically allocate computing resources of a rack blade computer assembly. ; **SOLUTION:** This method includes: receiving server performance information from an application server pool arranged in the rack of the rack blade computer assembly, to determine at least one QoS attribute (for example, set of GoS attributes) for the application server pool; to determine that the GoS attributes are lower than standard; and to allocate a blade server from a free server pool to be used by the application server pool. ; **COPYRIGHT:** (C)2004,JPO



Data supplied from the **esp@cenet** database — Worldwide

(19) 日本国特許庁(JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11) 特許出願公開番号

特開2004-110791

(P2004-110791A)

(43) 公開日 平成16年4月8日(2004. 4. 8)

(51) Int.Cl.⁷G 06 F 15/177
G 06 F 13/00

F I

G 06 F 15/177 6 7 4 A
G 06 F 15/177 6 7 8 A
G 06 F 13/00 3 5 7 Z

テーマコード(参考)

5 B 0 4 5
5 B 0 8 9

		審査請求 未請求 請求項の数 10 O L (全 22 頁)
(21) 出願番号	特願2003-282239 (P2003-282239)	(71) 出願人 50300384
(22) 出願日	平成15年7月30日 (2003. 7. 30)	ヒューレット・パッカード デベロップメント カンパニー エル. ピー.
(31) 優先権主張番号	10/245669	アメリカ合衆国 テキサス州 77070 ヒューストン 20555 ステイト ハイウェイ 249
(32) 優先日	平成14年9月16日 (2002. 9. 16)	(74) 代理人 110000039
(33) 優先権主張国	米国(US)	特許業務法人アイ・ピー・エス
(特許庁注: 以下のものは登録商標)		(72) 発明者 フランシスコ・ジェイ・ロメロ
1. WINDOWS		アメリカ合衆国・テキサス州・ブラン・アバロン・ライブ7609
2. Linux		F ターム(参考) 5B045 G002 JJ02 JJ08 JJ13 KK07 5B089 G011 JA11 KA06 KB04 KC23 KC39 KC54 KC59 MA03
3. JAVA		

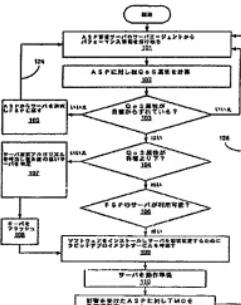
(54) 【発明の名称】 ブレードアーキテクチャのための動的適応サーバプロビジョニング

(57)【要約】

【課題】 ラック・ブレードコンピュータアセンブリのコンピューティング資源を自動的に割り当てる。

【解決手段】 本方法は、ラック・ブレードコンピュータアセンブリのラックに配置されたアプリケーションサーバーフールからサーバペフォーマンス情報を受け取ることと、アプリケーションサーバーフールに対する少なくとも1つのQoS属性(たとえば、QoS属性の集合体)を確定することと、QoS属性が標準より下であると確定することと、アプリケーションサーバーフールによって使用されるためにフリーサーバーフールからブレードサーバを割り当てるなどを含む。

【選択図】 図4



【特許請求の範囲】

【請求項 1】

ラック・ブレードコンピュータアセンブリのコンピューティング資源を自動的に割り当てる方法であって、

ラック・ブレードコンピュータアセンブリのラックに配置されたアリケーションサーバーフルからサーババスフォーマンス情報を受け取ることと、

前記アリケーションサーバーフルに対する少なくとも1つのQoS属性を確定することと、

前記QoS属性が標準より下であると確定することと、

前記アリケーションサーバーフルによって使用されるためにフリーサーバフルからブレードサーバを割り当てるのことと
を含む方法。
10

【請求項 2】

ラック・ブレードコンピュータアセンブリのコンピューティング資源を自動的に割り当てる方法であって、

ラック・ブレードコンピュータアセンブリのラックに配置されたアリケーションサーバーフルからサーババスフォーマンス情報を受け取ることと、

前記アリケーションサーバーフルに対する少なくとも1つのQoS属性を確定することと、

前記QoS属性が標準より上であると確定することと、

前記アリケーションサーバーフルからブレードサーバの使用を取り除くことと
を含む方法。
20

【請求項 3】

ラック・ブレードコンピュータアセンブリのコンピューティング資源を自動的に割り当てる方法であって、

ラック・ブレードコンピュータアセンブリのラックに配置されたアリケーションサーバーフルからサーババスフォーマンス情報を受け取ることと、

前記アリケーションサーバーフルに対する少なくとも1つのQoS属性を確定することと、

前記QoS属性が標準より下であると確定することと、

フリーサーバフルのいずれのブレードサーバも使用することができないと確定することと、
50

前記アリケーションサーバーフルによって使用されるために優先度の低いブレードサーバを選択することと
を含む方法。

【請求項 4】

請求項1記載の方法に従って生成されたアリケーションサーバフル。

【請求項 5】

請求項2記載の方法に従って生成されたアリケーションサーバフル。

【請求項 6】

請求項3記載の方法に従って生成されたアリケーションサーバフル。
40

【請求項 7】

ラック・ブレードコンピュータアセンブリのコンピューティング資源を自動的に割り当てる方法であって、

ラック・ブレードコンピュータアセンブリのラックに配置されたアリケーションサーバーフルからサーババスフォーマンス情報を受け取ることと、

前記アリケーションサーバーフルに対する少なくとも1つのQoS属性を確定することと、

前記QoS属性が標準より下であると確定することと、

フリーサーバフルが使用するためのブレードサーバを有すると確定すること、
50

前記フリーサーバーフールから、前記アリケーションサーバーフールによって使用可能なブレードサーバを選択することとを含む方法。

【請求項8】

製品であって、

ラック・ブレードコンピュータアセンブリのラックに配置されたアリケーションサーバーフールからサーバーパフォーマンス情報を受け取る命令と、

前記アリケーションサーバーフールに対する少なくとも1つのQoS属性を確定する命令と、

前記QoS属性が標準より下であると確定する命令と、

フリーサーバーフールのいずれのブレードサーバも使用することができないと確定する命令と、

前記アリケーションサーバーフールによって使用されるために優先度の低いブレードサーバを選択する命令と

が格納されている機械読み取り可能媒体を具備する物品。

【請求項9】

ラック・ブレードコンピュータアセンブリのコンピューティング資源を自動的に割り当てるシステムであって、

管理サーバと、

該管理サーバに連絡されたラックアロイメントシステムと、

前記管理サーバに連絡されたラック・ブレードコンピュータシステムとを具備するシステム。

【請求項10】

ラック・ブレードコンピュータアセンブリのコンピューティング資源を自動的に割り当てるシステムであって、

ラック・ブレードコンピュータアセンブリからブレードサーバーパフォーマンス情報を受け取る手段と、

ブレードサーバーパフォーマンス情報を受け取る前記手段に連絡され、イメージリポジトリを管理する手段と

を具備するシステム。

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

【00001】

本発明の実施形態は、概してコンピュータシステムに関する。

より詳細には、本発明の実施形態は、サービス品質要求を満たすためにコンピューティング資源（たとえば、ブレードサーバ）をいかに作業負荷に割り当てるかを自動化するラック・ブレードコンピューティングシステムおよび方法に関する。

【00002】

【関連発明の相互参照】

この特許出願は、以下の本願と同一の請求人に譲渡された特許出願に関する。

すなわち、2000年1月28日に出願され「Dynamic Management of Computer Workloads Through Service Level Optimization」と題された米国特許出願第09/498,753号と、2000年4月29日に出願され「Reconfiguration Support for a Multi Partition Computer System」と題された米国特許出願第09/562,590号と、2002年7月26日に出願され「Dynamic Management of Virtual Partition Computer Workloads Through Service Level Optimization」と題された米国特許出願第10/208,594号である。

【背景技術】

【00003】

情報テクノロジー（IT）産業では、コストを削減するためにデータセンタ空間の平方フ

10

20

30

40

50

ィート当りのコンピュータ密度をより高くすることが要求されており、それと同時に、ITサービス提供能力は向上しなければならない。

ブレードサーバにおける別の重要な傾向は、Intelアーキテクチャと、WindowsまたはLinux×動作環境との標準化であった。

WindowsまたはLinuxを実行している安価な業界標準サーバは、データセンタにおいて激増しており、管理容易性問題をもたらしている。

データセンターに入るサーバが増大することにより、IT組織は、サーバとそれらが実行するア�틀ケーションとを管理する追加のシステム管理者を雇用しなければならない。

より密度が高くより管理コストの低いシステムに対する要求に応答して、多くの主なベンダーは、近年、新たなサーバアーキテクチャ、すなわち「ラック・ブレード（rack and blade）」アーキテクチャに基づく製品を導入した。
【0004】

概して、ブレードサーバは、少なくとも1つ（たとえば、2つ以上）のマイクロアプロセッサーと、メモリと、任意に永久記憶装置とを備える、薄い、モジュール式の電子回路基板である。

より詳細には、ブレードサーバは、アプロセッサーと、メモリと、ディスクと、接続手段（標準省スペースコンピュータラックのスロットにネジで取り付ける）とを備えた単一の独立したコンピュータマザーボードである。

すべてのブレードサーバは、通常、單一（または、より一般的には二重冗長）電源と、ファンと、バッファボーンとを共有する。
【0005】

ブレードサーバのバッファボーンへの接続手段は、アプロアエタリであるかまたは標準ベース（たとえば、コンパクトPCI）である。

ブレードサーバは、通常、單一の専用ア�틀ケーション（ウェブページを提供する等）を対象としており、多くが同様のサーバを含む省スペースラックのスロットに容易に挿入することができます。

省スペースラックによつては、単に例として、標準42Uラックに、すべてが共通の高速バスを共有しあまり熱を生成しないように設計されている280までのブレードサーバを取り付ける容量を有し、それにより省スペースとともにエネルギーコストが節約される。

ブレードサーバのユーザには、大型のデータセンタとウェブサイトをホストするインターネットサービスプロバイダ（ISP）とかある。

【0006】

ブレードサーバは、時に「高密度サーバ」と呼ばれ、通常、ファイル共有、ウェブページサービスおよびキャッシング、SSL暗号化またはウェブ通信、より小型のディスクフレイのためのウェブページコンテンツのトランスコーディング、ならびに音声および映像コンテンツストリーミング等の、单一タスクに専用のサーバのクラスタリングに使用される。

【0007】

ブレードサーバは、通常、オペレーティングシステムを搭載し、標準的に、單一ア�틀ケーションまたはア�틀ケーションコンボーネントに専用である。

ブレードに必要な記憶装置を、ブレードに組み込むことができ、あるいはストレージエリアネットワーク（SAN）またはネットワーク接続ストレージ（NAS）等の標準接続メカニズムを介して外部から入手可能となることができる。

ブレードを動作させるために必要なオペレーティングシステムとア�틀ケーションとを、ブレードが利用可能な記憶装置からロードすることができる。

【0008】

より従来的なクラスタサーバのように、ブレードサーバを、負荷分散およびフェイルオーバ能力を含むように管理することも可能である。

負荷分散は、ブレードサーバが行わなければならぬ作業の量を2つ以上のブレードサ
50

一ヶ月間で分配することにより、同じ時間でより多くの作業が行われ、概してすべてのユーザがより高速にサービスされるようになっている。

【0009】

負荷分散を、ハードウェア、ソフトウェア、またはそれらの組合せで実施することができます。

通常、負荷分散は、ブレードサーバクラスタリングの主な要因である。

フェイルオーバは、主ブレードサーバが将来の、またはスケジュールされたダウン時間に利用不可能となつた場合に、主ブレードサーバの機能を補助ブレードサーバが引き受け、バックアップ動作モードである。

【0010】

ストレージエリニアネットワーク(SAN)等の最近の開発により、ブレードサーバとデータ記憶システムとの間で任意のものから任意のものへの(any to any)接続が可能になる。

概して、記憶ネットワークは、ブレードサーバとシステムとの間に、各々が関連するすべてのコンポーネントの完全なセットからなる多くの経路を使用する。

障害経路は、経路のいずれかの個々のコンポーネントの障害からもたらされる可能性がある。

各々が冗長コンポーネントを有する複数の接続経路を使用して、1つ(または複数)の経路に障害が発生した場合であっても接続が依然として存続可能であることを確実にするのに役立つ。

自動フェイルオーバーの能力は、装置の問題によってもたらされる突然的な割込みにも関らず正常機能を維持することができるこを意味する。

【0011】

提供される大抵のブレードサーバは、今日、統合管理ソリューションを提供する。たとえば、Dell PowerEdge 1855MCは、オペレーティングシステム独立のキーボード、ビデオおよびマウス機能とともに、専用管理ネットワークを通してシャシおよびブレード監視とリモート電源制御とを提供する管理カードを含む。

HP ProLiant BL e-Classは、Integrated Administrator、すなわちリモートアクセスまたはローカルアクセスのための統合サーバブレード管理ソリューションを含む。

それはまた、中央イメージリポジトリから1つまたは複数のブレードサーバに、オペレーティングシステムおよびアプリケーションをインストールすることを可能にするラピッドデプロイメント(rapid deployment(短期間導入))ソリューションを含む。

【0012】

ブレードサーバアーキテクチャは、「スケールアウト」すなわち水平方向にスケーリングすることができる、すなわちタスクを実行しているサーバのアールにさらなるサーバを追加することにより容量を拡張することができる、情報テクノロジー(IT)サービスまたはアプリケーションに対して理想的である。

水平方向にスケーリングするサービスの例には、主にHTTPによるウェブサーバと、通常FTPによるメディアストリーミングも含むファイルサーバと、アプリケーションサーバとがある。

【0013】

複数のウェブサーバを負荷分散ネットワーク装置に接続することにより、ウェブページ要求をサービスするタスクを共有することができます。

ファイルサーバは、結合してより高いスループットを提供することができる複数サーバである。

通常、これらのサーバの前に、ネットワークによるサービスへのアクセスを仮想化するトラフィック管理装置がある。

アプリケーションサーバは、Java 2 エンタープライズエディション(Enterprise Edition)等の標準プラットフォームでビジネスロジックを実行するサーバである。

10

20

30

40

50

複数のアフィケーションサーバが併せて動作することにより、負荷を共有することによってより高いサービス能力を提供することができます。

【0014】

今日、大抵の主なベンダがブレードサーバによる統合管理ソリューションを提供するが、これらのソリューションは、完全なアロビジョンング自動化を提供するには及ばない。

オペレータは、いずれのブレードサーバでいずれのアフィケーションまたはサービスを実行するかを判断し、たとえばともにHPCからのINSIGHT、Mellanox等またはOpenVine等のツールを使用して、各ブレードサーバにおける可用性およびパフォーマンスを管理しなければならない。

要求が急上昇した場合、ウェブサイトのヒットが急速に増大した場合と同様に、アフィケーションをサポートするブレードサーバの数を増大させることが必要である場合がある 10

【0015】

急速に応答するためには、パフォーマンス監視および警報とラビッドアローイメントを利用する場合であっても、かなりの人間の介入が必要となる。

たとえば、ブレードのグループで実行中の事前指定されたレベルのHTTPサービスを維持するためには、複数のステップを実行することが必要な場合がある。

【0016】

1つのステップは、適切な位置を説くことができるよう、サービス品質の劣化を検出するためにパフォーマンス監視サービスが動作中であることを確認にする、ということがある。 20

パフォーマンス劣化をアサートする多くの異なるメカニズムがあり、大抵、CPU消費量、クロセスの数、同時にアクティブな接続の数等のシステムレベルパフォーマンス基準に基づく。

また、パフォーマンス監視サービスを、アフィケーションレベルで、たとえば単位時間当たりに供給されるページの数か、または要求毎の平均応答時間で取得することも可能である。

【0017】

もう1つのステップは、追加のサーバ資源を要求しているサービスを実行するために割り当てることができる候補ブレードサーバを選択する、ということである。 30

このクロセスは、実行しているサーバの数の減少に耐えることができる、ラックによって提供される別のサービスを特定する必要がある場合。

代替的に、ブレードサーバを、システム管理者によって維持されるスタンバイサーバのフリーフォールから取得することができる。

【0018】

一旦割り当てるための候補ブレードサーバが特定されると、その候補ブレードサーバがすでにサービスをアクティビティに実行している場合、それに対しデータおよびクロセスを「ラッシュ」する必要があり、このブレードサーバにトラフィックを向けるトラフィック管理装置に対し、トラフィックがその候補ブレードサーバにそれ以上ルーティングされないように、再環境設定通知を送信する必要がある。 40

また、ラッシュクロセスでは、IPアドレスをこのブレードサーバに再割り当てる必要もある。

【0019】

ブレードサーバのグループで動作している事前指定されたレベルのHTTPサービスを維持するためには必要であり得るさらなるステップは、候補ブレードサーバに、それが所望のタスクを実行するためには必要である動作環境とアフィケーションパインリミットをフリードする必要がある場合がある、ということである。

このステップを実行するためには、オペレーターがリボジトリから正しいイメージを選択し、それを候補ブレードサーバにロードするために使用することができますラビッドアローイメントシステムを有することが必要となる。 50

【0020】

一旦オペレーティングシステムとアプリケーションコードとがロードされると、候補アレードサーバを環境設定することが必要となる。

これには、追加のデータおよびエージェントと、この候補アレードサーバに特定であり先に示したラビッドアロイメントステップによって取り込まれていない他のステップとが必要となる場合がある。

【0021】

一旦候補アレードサーバが環境設定され実行中となると、それを同じタスクを実行しているアレードサーバのアールに追加することが必要となる。

これは、通常、アレードサーバアールにトラフィックを向けるトラフィック管理装置に対する設定変更を必要とする。

10

【0022】

最後に、示したステップのすべてが実行された後、パフォーマンス管理ループが再構成されたアールによって再開する。

規則的な間隔で、またはアラームが鳴った場合に、監視ツールによって能力要求が検査され、アレードサーバは、ラックに導入されたすべてのサービスに対する全サービスレベル目標を満足せしめたために再平衡化される。

【発明の請求】

【発明が解決しようとする課題】

【0023】

本発明の実施形態は、ラック・アレードコンピュータアセンブリのコンピューティング資源を自動的に割り当てる方法を提供する。

20

【課題を解決するための手段】

【0024】

本方法は、ラック・アレードコンピュータアセンブリのラックに配置されたアプリケーションサーバアールからサーバパフォーマンス情報を受け取ることと、アプリケーションサーバアールに対する少なくとも1つのQoS属性（たとえば、QoS属性の集合体）を確定することと、QoS属性が標準より下であると確定することと、アプリケーションサーバアールによって使用されるためにフリーサーバアールからアレードサーバを割り当てるなどを含む。

80

本方法は、使用するために割り当てる前に、フリーサーバアールからアレードサーバを選択することであって、それによって選択されたアレードサーバを取得する、選択することと、使用するために割り当てる前に、選択されたアレードサーバをアプリケーションサーバアールで動作するよう用意することをさらに含んでよい。

【0025】

本方法は、アプリケーションサーバアールに関連するトラフィック管理装置を再環境設定することをさらに含んでよい。

ラック・アレードコンピュータアセンブリのコンピューティング資源を自動的に割り当てるこの方法の実施形態の特徴のうちの1つまたは複数を実行する命令が格納された、機械読み取可能媒体が提供される。

40

【0026】

また、本発明の実施形態は、ラック・アレードコンピュータアセンブリのコンピューティング資源を自動的に割り当てる方法も提供する。

本方法は、ラック・アレードコンピュータアセンブリのラックに配置されたアプリケーションサーバアールからサーバパフォーマンス情報を受け取ることと、アプリケーションサーバアールに対する少なくとも1つのQoS属性（たとえば、QoS属性の集合体）を確定することと、QoS属性が標準より上であると確定することと、アプリケーションサーバアールからアレードサーバの使用を取り除くことを含む。

【0027】

本方法はさらに、フリーサーバアールによって使用されるために、取り除かれたアレードサーバアールからアレードサーバの使用を取り除くことを含む。

50

ドサーバを割り当てるることを含んでよい。

ラック・プレードコンピュータセンブリのコンピューティング資源を自動的に割り当てるこの方法の実施形態の特徴のうちの1つまたは複数を実行する命令が格納された、機械読取可能媒体が提供される。

【0028】

さらにも、本発明の実施形態は、ラック・プレードコンピュータセンブリのコンピュータ資源を自動的に割り当てる方法を提供する。

本方法は、ラック・プレードコンピュータセンブリのラックに配置されたアリケーションサーバーフールからサーバパフォーマンス情報を受け取ることと、アリケーションサーバーフールに対する少なくとも1つのQoS属性を確定することと、QoS属性が標準より下であると確定することと、フリーサーバーフールのいずれのプレードサーバも使用することができないと確定することと、アリケーションサーバーフールによって使用されるために優先度の低いプレードサーバを利用する(improve)こととを含む。

【0029】

本方法は、さらにも、使用するために利用する前に、アリケーションサーバーフールからプレードサーバを選択することであって、それにより選択されたプレードサーバを取得する、選択することを含んでよい。

選択されたプレードサーバを使用するためには利用することは、選択されたプレードサーバをアリケーションサーバーフールで動作するように用意することを含む。

さらにも、本方法は、選択されたプレードサーバをフラッシュすることと、アリケーションサーバーフールに関連するトラフィック管理装置を再環境設定することとを含んでよい。

ラック・プレードコンピュータセンブリのコンピューティング資源を自動的に割り当てるこの方法の実施形態の特徴のうちの1つまたは複数を実行する命令が格納された、機械読取可能媒体が提供される。

【0030】

また、本発明の実施形態は、ラック・プレードコンピュータセンブリのコンピューティング資源を自動的に割り当てる方法であって、ラック・プレードコンピュータセンブリのラックに配置されたアリケーションサーバーフールからサーバパフォーマンス情報を受け取ることと、アリケーションサーバーフールに対する少なくとも1つのQoS属性を確定することと、QoS属性が標準より下であると確定することとを含む方法を提供する。

また、本方法の実施形態は、フリーサーバーフールが使用するためのプレードサーバを有すると確定することと、フリーサーバーフールから、アリケーションサーバーフールによって使用可能なプレードサーバを選択することとを提供する。

【0031】

本方法のさらなる実施形態は、選択された使用可能なプレードサーバにソフトウェアをインストールすること、および／または選択された使用可能なプレードサーバを環境設定すること、および／または選択された使用可能なプレードサーバを動作するように用意すること、および／またはアリケーションサーバーフールに関連するトラフィック管理装置を再環境設定することを含む。

ラック・プレードコンピュータセンブリのコンピューティング資源を自動的に割り当てるこの方法の実施形態の特徴のうちの1つまたは複数を実行する命令が格納された、機械読取可能媒体が提供される。

【0032】

また、本発明の実施形態は、ラック・プレードコンピュータセンブリのコンピューティング資源を自動的に割り当てるシステムであって、ラック・プレードコンピュータセンブリからプレードサーバパフォーマンス情報を受け取る手段と、プレードサーバパフォーマンス情報を受け取る手段に連結され、イメージリボダトリを管理する手段とを備えたシステムをさらに提供する。

10

20

30

40

40

50

さらに、本システムは、ブレードサーバーフォーマンス情報を受け取る手段に連絡されたり、少なくとも1つのボリシを格納するデータベース手段と、ブレードサーバーフォーマンス情報を受け取る手段に連絡されたり、ハードウェア情報を格納するリポジトリ手段とを有してよい。

ラック・ブレードコンピュータセンブリは、フリーサーパーフールと、少なくとも1つ(たとえば、2つ以上)のアリケーションサーパーフールとを備える。
【0083】

これらの提供物(provisions)は、以下の説明を読み進めるにしたがい当事者は明らかになるであろうあらゆる補助的な提供物および特徴とともに、本発明の実施形態の装置、組立品、システムおよび方法によって達成され、そのあらゆる実施形態を、単に実施例として添付図面を参照して示す。
10

【発明の効果】

【0084】

本発明によれば、ラック・ブレードコンピュータセンブリのコンピューティング資源を自動的に割り当てる方法が提供される。

【発明を実施するための最良の形態】

【0085】

本明細書の説明において、本発明の実施形態の完全な理解を提供するために、構成要素および/または方法の実施例等、複数の特定の詳細を提供する。

しかしながら、当事者は、本発明の一実施形態を、特定の詳細のうちの1つまたは複数20なしに、あるいは他の装置、システム、組立品、方法、構成要素、材料、部品等により実施することができます、といふことを認めるであろう。

言い換えれば、本発明の実施形態の様態を不明確にすることを回避するために、既知の構造、材料、または動作を特に詳細には図示も説明もしない。

【0086】

本発明の実施形態の目的のための「コンピュータ」は、メインフレームコンピュータ、パーソナルコンピュータ、ラップトップ、ノートック、マイクロコンピュータ、サーバ、または同様のもののいずれか等、いかなるアロセッサ内蔵装置であってもよい。

「コンピュータプログラム」は、当事者には既知であるコンピュータに挿入され得るが80なる適当なプログラムまたはコード化された命令のシーケンスであってもよい。

【0087】

より詳細に言えば、コンピュータプログラムは、実行時にコンピュータに対して所定の方法で振る舞わせる編成された命令のリストである。

コンピュータプログラムは、材料(変数と呼ぶ)のリストと、コンピュータに対し変数の処理の仕方を伝える命令(ステートメントと呼ぶ)のリストとを含む。

変数は、数値データ、テキスト、またはグラフィカルイメージを表すことができる。

【0088】

本発明の実施形態の目的のための「コンピュータ読取可能媒体」は、命令実行システム、装置、機器または装置によるか、またはそれに関連して使用されるプログラムを内蔵し、格納し、通信し、伝播し、または移送することができないかなる媒体であってもよい。

コンピュータ読取可能媒体は、限定としてではなく単に例として、電子、磁気、光、電磁気、赤外線、または半導体のシステム、機器、装置、伝播媒体、またはコンピュータメモリとすることができる。

【0089】

本発明の実施形態の「サービス品質(Quality of Service)」すなわちQoS属性は、アリミティブの測定可能特性、特に任意の特定のアリケーションによって制御システムに供給されるフォーマンスのレベルを固定することができる。

単に例として、QoSは、ファイルサービスに対し「XMb/s秒の総スルーフットを実現する(Deliver X Mb/s Aggregate Throughput)」であってよく、または電子メール交換サービスに対し「N電子メールメッセージ/秒を処理する(Process N Email Messages 50

Per Second)」であってよい。

【0040】

また、QoS属性を、制御システムのいかなる特定のアリケーションに関してでもなく、コンピュータシステムに関して定義することも可能である。

さらに単に例として、コンピュータシステム用語におけるQoSは、「このサービスに寄与している各サーバにおいてCPU負荷をXパーセントより低く維持する(Maintain CPU Load Below X Percent On Each Server Contributing To This Service)」であってよい。

【0041】

アリケーションレベルで属性を測定することが困難である場合に、かかるプロキシQoS属性を使用することができます。

また、QoS属性は、「サービスレベル目標値(Service Level Objective)」すなわちSLOとしても既知である。

【0042】

本発明のあらゆる実施形態における「資源割当アリミティップ(Resource Allocation Primitive)」は、特定のQoS属性を達成するために制御システムの実施形態によって行われる動作を定義する。

フレードサーバーアクティクチャにおけるより一般的な資源割当アリミティップ動作のうちの1つは、特に最も少ない数のサーバでQoS属性を維持するために、アリケーションサーパーフルに対してフレードサーバを追加または除去することである。

【0043】

本発明のあらゆる実施形態における「ポリシィ(Policy)」は、QoS属性と資源割当アリミティップとのペア等のペアを定義するルールであってよい。

ペアポリシィにより、サービス品質要求と任意のサービス品質属性を維持するためには必要な動作などを定義することが可能になる。

ポリシィは、QoS属性が自動化制御システムによって維持されるのを可能にする記述であってよい。

【0044】

「トラフィック管理装置(Traffic Management Device)」(TMD)は、通常分散アリケーションにおいてインターネットまたはイントラネットから発してよいサービスに対する要求に対して、ルーティング装置として機能する。

トラフィック管理装置は、サービスに対する要求を、サービスに対する任意の特定の要求をサービスすることができる適当なフレードサーバに向ける。

【0045】

単に例として、トラフィック管理装置は、負荷分散アライアンスであってよく、それは、ラウンドロビン、最小負荷または同様のもののいずれか等、何らかの所定のメカニズムを使用することにより、HTTPトラフィックをフレードサーバのフルのいくつかのあり得るフレードサーバのうちの1つまたは複数にルーティングする。

ラックのフレードサーバの結合を統合された管理アリミティップとともに利用することにより、あり得る最低コストで最適なパフォーマンスを得ることができるような方法で、作業負荷をフレードサーバにマッフする自動化メカニズムを提供することが望ましい。

【0046】

本発明のあらゆる実施形態における「ラピッドデプロイメントシステム(Rapid Deployment System)」(RDS)は、オペレーティングシステムとアリケーションイメージとが中央リポジトリに格納され、フレードサーバにリモートにインストールされるのを可能にするシステムまたは機能あるいはサービスを含む。

本発明のあらゆる実施形態の目的のために、ラピッドデプロイメントサービスは、各フレードサーバに対して利用可能であり、関連するフレードサーバをアートするために必要なコードを作成し、または生成することができる。

また、各フレードサーバに対するラピッドデプロイメントサービスは、それぞれのフレ

10

20

30

40

50

ードサーバが利用可能な唯一の記憶装置である場合にローカルブレード記憶装置にインストールされる、ネットワーキング動作を介して利用可能なコードのアプリケーションも作成することができる。

【0047】

「アプリケーションサーバーポール（Application Server Pool）」すなわちASPは、所望のサービスを供給するために運動して作用するブレードサーバのグループである。

ASPのすべてのブレードサーバが、同じ動作環境と同一アプリケーションとを実行することができる。

アプリケーションサーバーポールは、通常、任意のアプリケーションサーバーポールに関連するそれぞれのブレードサーバにトラフィックをルーティングするトラフィック管理装置に連結される。10

アプリケーションサーバーポールは、1つまたは複数のQoS属性が関連付けられるとともに、優先度のより高いアプリケーションサーバーポールの必要を満たすためにアプリケーションサーバーポールからブレードサーバを取り除くことが必要であり、いずれのフリーサーバーポールにあってもいずれのブレードサーバも使用可能なり場合に、使用されることになる相対優先度を有する。

【0048】

「フリーサーバーポール（Free Server Pool）」（FSP）は、目下いかなるアプリケーションサーバーポールにも割り当てられていないブレードサーバのグループである。

フリーサーバーポールからの1つまたは複数のブレードサーバに対し、本発明のあらゆる実施形態に対する動的な適応ブレードサーバアロビジョンングに従って割り当てを行なうことができる。20

【0049】

FSPにおけるブレードサーバはスタンバイ状態であり、すなわち、起動されネットワークに接続されているが、オペレーティングシステムを実行していない。

FSPにおける1つまたは複数のブレードサーバに、オペレーティングシステム（OS）と必要とされる可能性が最も高いアプリケーションとをアリロードすることができます。25

【0050】

ここで図1を参考すると、概略的に、本発明のあらゆる実施形態に対する、概して10として示すラック・ブレードコンピューティングシステムの概略図が示されている。

ラック・ブレードコンピューティングシステム10は、少なくとも1つのラック、特に、ラック12a、ラック12bおよびラック12cを構える概して12として示す複数のラックを有する。

ラック12は、概して16として示すローカルエリアネットワーク（LAN）を介して管理サーバ14に連結される。30

【0051】

LAN16は、管理サーバ14とそれぞれのラック12a、12b、および12cとの間に信号インターフェースとして機能する。

管理サーバ14は、複数のラック12にわたって作用し、動作的にそれらに反する。

ASP20は、彼らのそれぞれの関連するラック12に専用であってよく、通常専用である。40

ラック・ブレードコンピューティングシステム10は、管理サーバ14を通して管理される動的アロビジョンングシステムのあらゆる実施形態を実行する。

【0052】

ラック12a、ラック12b、およびラック12cは、ラック12の各々において概して20として示す少なくとも1つのアプリケーションサーバーポール（ASP）を含む。

より詳細には、ラック12a、12b、およびラック12cは、それぞれ、第1ASP20aおよび第2ASP20aと、第1ASP20bおよび第2ASP20bと、第1ASP20cおよび第2ASP20cとを含む。

ASP20の各々は、所望のサービスまたはアプリケーションを実行することができる。50

少なくとも1つのブレードサーバ（以下「34」として特定する）を有する。

【0058】

注意に、ラック12の少なくとも1つは、ラック12のASP20のいずれにも割り当
てられていけない、そして24として示すフリーサーパーフィル（FSP）を含む。

なお、当然ながら、いかなるFSP24も、所望のサービスまたはアブリケーションを
実行することができる少なくとも1つのフリーブレードサーバを含む。

【0054】

また、当然ながら、いかなる特定のASP20におけるブレードサーバの最大数も、特
定のラック12におけるブレードサーバの総数から特定のフリーサーパーフィル24におけ
るアクティブなブレードサーバの数を引いたものである。
10

図1に最もよく示すように、ラック12a、12bおよび12cは、それぞれFSP2
4a、FSP24b、およびFSP24cを含む。

【0055】

ASP20の各々を、望ましい場合は、ラック12の各々の外部にある概して28とし
て示すトライフィック管理装置（TMD）に連絡することができ、トライフィック管理装置2
8の各々をLAN16に連絡することができます。

より詳細には、および図1にさらに最もよく示すように、ASP20a-20a、20
b-20b、および20c-20cは、それぞれ、各ラック12の外部にある概して30
として示す関連するローカルLANを通じてTMD28a-28a、28b-28bおよ
び28c-28cに連絡され、TMD28a-28a、28b-28bおよび28c-2
8cは、それぞれネットワークバックボーン16に連絡される。
20

ローカルLAN80を、より詳細に30a-30a、30b-30bおよび30c-3
0cとして示すことができ、ローカルLAN80は、図示するようにそれぞれのTMD2
8をそれぞれのラック12に連絡するすることができます。

【0056】

ここで図2を参照すると、概して34として示す少なくとも1つのブレードサーバを含
むASP20aが図示されている。

より詳細には、ASP20aは、ブレードサーバ34a-34a-34aを含み、それ
らの各々は関連するサーバエージェント35aを有する。

いずれかの関連するサーバエージェントを含むブレードサーバ34の各々は、概して8
8として示すチャネルラインを介してネットワークバックボーン16と通信する。
80

【0057】

より詳細には、それぞれの関連するサーバエージェント35a-35a-35aを含む
それぞれのブレードサーバ34a-34a-34aは、それぞれのチャネルライン36a
-36a-36aを介してLAN16と通信する。

また、それぞれの関連するサーバエージェント35a-35a-35aを含むブレード
サーバ34a-34a-34aは、監視チャネルライン38を介して管理サーバ14とも
通信する。

【0058】

なお、ASP20aを、ブレードサーバ34a-34a-34aとそれらの関連するサ
ーバエージェント35a-35a-35aとを含むように説明したが、当然ながら、AS
P20bおよびASP20cもまた、同様のブレードサーバを関連するサーバエージェン
トとともに有し、チャネルライン36と同様のチャネルラインを介してLAN16と通信
する。

また、ASP20aのブレードサーバ34a-34a-34aを、それらの関連するサ
ーバエージェント35a-35a-35aとともに、監視チャネルライン38を介して管
理サーバ14と通信しているように示したが、当然ながら、ASP20bおよびASP2
0cのブレードサーバもまた、それらの関連するサーバエージェントとともに、同様の監
視チャネルラインを介して管理サーバ14と通信する。

【0059】

50

40

50

続けて図2を参照するとともにここで図8を参照すると、データリポジトリ、特にポリシーデータベース40とハードウェア情報リポジトリ(HIR)とに連結された管理サーバ14が示されている。

また、管理サーバ14とイメージリポジトリ48とに通信可能に連結されたラビッドデアロイメントシステム50もまた示されている。

【0080】

ラビッドデアロイメントシステム50は、イメージリポジトリ48を管理し、アロビジョングライン80を介してLAN18と通信する。

図8に示すように、管理サーバ14は、任意のASP20のブレードサーバ84のうちの1つまたは複数に、任意の望ましいオペレーティングシステム(OS)および/またはアプライケーションをインストールすることができますラビッドデアロイメントシステム50も含むことができる。

【0081】

より詳細には、管理サーバ14は、ラビッドデアロイメントシステム50を使用することにより、イメージリポジトリ48からアロビジョングライン80を通して1つまたは複数のブレードサーバ84に、イメージ(たとえば、任意の所望のオペレーティングシステムおよび/またはアプライケーションを含むディスクイメージ等のイメージ)をアロビジョンングすることができます。

管理サーバ14は、その関連するラビッドデアロイメントシステム50を使用し、かつそれに対して、任意のASP20のブレードサーバ84のうちのいずれかをフリーサーバアル24のブレードサーバのうちのいずれかと同様に導入しおよび/または削除するよう命ぜることができる。

なお、当然ながら、ラビッドデアロイメントシステム50はIOが管理サーバ14にあってよく、あるいは別個のサーバに導入されることも可能である。

【0082】

ポリシーデータベース40は、QoS属性および動作のすべてを、ポリシの形態で、特にポリシまたはルールの形態で格納する。

ハードウェア情報リポジトリ44は、単に例として、ASP20およびそれらの関連するブレードサーバ84に関する情報ならびにFSP24に関する情報等、それが管理するハードウェアのすべてに関する情報を含む。

【0083】

管理サーバ14は、図示するように、ブレードサーバ84の各々とともにこれららの関連するサーバエージェント85aと通信する。

サーバエージェント85aは、その関連するブレードサーバ84上で実行しているアプライケーションのパフォーマンスを測定する。

【0084】

測定を、ハードウェアレベル、たとえばCPUおよびメモリ利用で、あるいはアプライケーション特有の測定を使用してアプライケーションレベルで行ってよい。

ウェブベースエンタープライズ管理(Web-based Enterprise Management(WBEM))またはシステムネットワーク監視プロトコル(Systems Network Monitoring Protocol(SNMP))等の標準メカニズムを使用して、任意のサーバエージェント85aから管理サーバ14にこの情報を通信することができます。

【0085】

また、サーバエージェント85aは、アラーム(たとえば、SNMPトラップ)を非同期に管理サーバ14に伝送してもよい。

サーバエージェント85aは、任意の所望のアプライケーションレベルパフォーマンスを測定するためにアプライケーション特有のコンボーネントを有してよい。

単に例として、Microsoft Exchange Serverを監視しているサーバエージェント85aは、Microsoft Exchange Serverによって単位時間当たりに処理されるメッセージを取得し、それらを追跡する能力を有する。

10

20

30

40

50

【0066】

さらに図2および図3に最もよく示すように、管理サーバ14は、ASP20の各々によってサポートされる各アリケーションに対しアリケーションフラグイン70を有する。

このため、通常、複数のアリケーションフラグイン70がある。

各アリケーションフラグイン70は、ブレードサーバ34上の各サーバエージェント35αから発している基準（すなわち、属性が処理される程度の定量的測度が、または観測された属性値から計算された値）を相関させることとともに、ASP20の各々がどの程度そのQoS属性を満たしているかの規基準を提供する。

【0067】

また、管理サーバ14は、それぞれのASP20のブレードサーバ34にトラフィックをルーティングするトラフィック管理装置28の各々を環境設定する能力も有する。

トラフィック管理装置28の各々は、SNMP等の標準管理プロトコルを使用して管理サーバ14と通信する。

【0068】

ここで図4を参照すると、本発明の実施形態の動作を表すプロックフローチャートが示されている。

図4によって表す動作は、概して、修復または保守のためにのみ停止または休止する、エンドレスな連続して実行する動作である。

管理サーバ14は、通常、アイドルループの形態をとり、ブレードサーバ34に関連するサーバエージェント35αから情報を受け取るまで待機している。

【0069】

図示するように、管理サーバ14は、サーバエージェント35αによってブレードサーバ34から受け取られた後伝送される情報から、ブレードサーバ34の各々のパフォーマンスを監視する。

管理サーバ14は、監視チャネルライン38を介してサーバエージェント35αから情報が伝送された場合、または新たにポーリングサイクルが開始した場合に起動(wake up)する。

【0070】

サーバエージェント35αによって監視チャネルライン38を介して管理サーバ14に渡される情報は、関連するブレードサーバ34αにおけるアリケーションのパフォーマンスを示す数値データからなる。

たとえば、サーバエージェント35αは、関連するブレードサーバ34αにおけるアリケーションのパフォーマンスを反映する合算数を生成してよい。

【0071】

情報を、規則的なまたは周期的な間隔でポーリングによって同期に、あるいはそれぞれのサーバエージェント35αによって送信されるアラームによって同期に、管理サーバ14に伝送してよい。

ポーリングが頻繁に行われる場合、アラーム伝送は必要ではなく、任意の機能となる。

【0072】

図4のステップ101に従って、管理サーバ14がブレードサーバ34に関連するサーバエージェント35αの各々からサーバパフォーマンス情報を受け取った後、その受け取ったサーバパフォーマンス情報のすべてが、管理サーバ14によって整合され、相関され、統合され、その後、管理サーバ14は、それぞれのASP20に対して少なくとも1つのQoS属性を計算または確定する。

より詳細には、およびステップ102によって示すように、ASP20の各々に対する管理サーバ14に関連する各アリケーションフラグイン70は、ASP20の各々に対して少なくとも1つのQoS（たとえば、総QoS）を計算または確定する。

【0073】

実行中のまたはラック12のうちの1つにおけるASPによって実行されている特定の

10

20

30

40

50

アリケーションまたはサービス要求に対して測定または確定されたQoS属性が、ユーザによって設定され、またはポリシDB40に配置された標準または目標が異なり、逸脱し、またはそれている場合、ステップ108に従って、測定または確定されたQoS属性が標準または目標より上であるか下であるかの判断がなされる。

ステップ108に従って、目標または標準からずれがない場合、管理サーバ14によりいかなる動作も要求されず、管理サーバ14は、図4において戻りループ120を介してアイドルループに戻る。

【0074】

アイドルループに関して示したように、アイドル状態にある管理サーバ14は、監視チャネルライン38を通して、ブレードサーバ84に関連するサーバエージェント85aに10によって伝送される情報を介して、ブレードサーバ84のパフォーマンスを監視している。

ステップ104に従って、測定されたQoS属性が目標より下ではない場合、その測定されたQoS属性は目標より上であり、対象ASP20aは、オーバーフローピジョニングされており最速に動作していない。

【0075】

このため、過剰なサーバを他のASP20に利用可能とするために、対象ASP20aのブレードサーバ能力を低減しなければならない。

ポリシDB40において、動作に対して必要なオーバーフローピジョニングの値を、動作に対する任意の頻度とともに指定することが可能である。

【0076】

ステップ104に従って、測定されたQoS属性が目標または標準より下ではない場合、その測定されたQoS属性は標準または目標より上であり、管理サーバ14による動作が実行される。

プロック105によって表すように、とられる動作は、管理サーバ14が対象ASP20aのブレードサーバ84のうちの1つまたは複数を選択し、それまたはそれらを、対象ASP20aに関連するFSP24aに戻すことである。

【0077】

ステップ105は、残りのブレードサーバ84により多くの作業負荷を配置し、また対象ASP20aに関連するTMD28aの再環境設定も要求する。

TMD28aを、管理サーバ14により、選択されたブレードサーバをその現設定から取り除く環境設定コマンドを発行することによって再環境設定することができます。

たとえば、TMD28aが負荷分散装置である場合、管理サーバ14は、負荷分散装置がトラフィックを向けるサーバのプールから、選択されたブレードサーバを取り除くよう負荷分散装置を再環境設定する。

【0078】

任意に、ブレードサーバ84のうちの1つまたは複数の使用または可用性がFSP24aに戻される前に、1つまたは複数のブレードサーバ84のアドレス可能なメモリおよび記憶域をフリッシュまたはクレンジングすることができ、そのため、ASP20aにおいてサービスするために呼び出された場合、アドレス可能なメモリおよび記憶域のすべてが、任意のアリケーションまたはサービス要求を実行する際に、およびセキュリティ対策としても使用可能となる。

管理サーバ14によってブレードサーバ選択アクセスが実行され、1つまたは複数の選択されたブレードサーバ84がFSP24aに戻された後、管理サーバ14は、図4において戻りループ124を介してアイドルループに戻る。

【0079】

ステップ104によって行われる判断に従って、該QoS属性が目標より下である場合、ブレードサーバアロービジョニングステップを実行しなければならない。

アロービジョニングのためのブレードサーバの数を、定義された標準または目的からの該QoS属性のいずれの重大度、アロービジョニングの頻度、および他の任意の所望の要素とともに、ポリシDB40において事前定義することができます。

10

20

30

40

50

【0080】

ブレードサーバアロビジョニングステップは、ステップ106に従って、FSP24aが対象ASP20aに引き込むために利用可能な1つまたは複数のブレードサーバ84を有するか否かを判断することを含む。

FSP24aにおいていずれのブレードサーバ84も利用可能でない場合、すべて、以降まったく同一のことはで繰り返されるかのように引用をもって開示内容がすべて本明細書に援用されたものとする。上述した米国特許出願第09/562,590号、同第09/493,753号および同第10/206,594号に例示され、詳細に説明されているように、ステップ107に従って、ブレードサーバ選択アルゴリズムが呼び出され、優先度の低いASP12からの1つまたは複数のブレードサーバ84から特定がなされる、ブレードサーバ選択アプロセスが実行される。

10

【0081】

より詳細には、および米国特許出願第10/206,594号に開示されているように、パーティション負荷マネージャまたはそれぞれのASPアリケーションフラグイン70は、システムの関連するASP20から資源要求情報を受け取る。

ASPアリケーションフラグイン70は、好ましくは、資源要求情報を検査し、その要求情報を利用可能な資源と比較する。

【0082】

比較に基づき、ASPアリケーションフラグイン70は、特定のASPの資源を増大させ、低減させることができ、または変更しなくてよい。

20

ASP20のパフォーマンスが遅延している場合（たとえば、トランザクションが目標より長くかかっている場合）、ASP20は、ASPアリケーションフラグイン70に対し、資源の権利を増大させよう要求することができる。

【0083】

ASP20が標準以上の結果を達成している場合、ASPアリケーションフラグイン70は、ASPアリケーションフラグイン70に対してそれが過剰な資源を有していることを通知し、その権利を低減し、それを1つまたは複数のASP20に割り当てることができる。

ASP20のサイズを変更するために、ブレード負荷マネージャ（すなわち、管理サーバ14）によって提供される命令に基づいて、1つまたは複数のブレードサーバ84から1つまたは複数の他のブレードサーバ84に資源を移動させる、アロケータ（図示せず）を設けることができる。

30

【0084】

管理サーバ14は、ユーザまたは管理者から目標情報と優先度情報とを受け取る。
かかる目標および優先度情報は、各ASP20のすべてのブレードサーバ84に対して同じである可能性があり、あるいはいかなるそれぞれのASP20の各ブレードサーバ84またはブレードサーバ84のグループに対しても特有である可能性がある。

また、管理サーバ14は、パフォーマンスマニタから、各ASP20内のブレードサーバ84の各々の中のアリケーションのパフォーマンスを監視するアプロセスである、追加の情報も受け取る。

40

【0085】

管理サーバ14は、パフォーマンスマニタからの情報を探査し、その情報と目標と比較する。

管理サーバ14は、比較に基づき、アリケーションの権利を増大させ、低減することができます、あるいは変更しなくてよい。

アリケーションの性能が遅延している場合、たとえばトランザクションが目標より長くかかっている場合、管理サーバ14は権利を増大させる。

アリケーションが標準以上の結果を達成している場合、管理サーバ14は、その権利を低減させ、それを別のアリケーションに割り当てる。

50

【0086】

このように、管理サーバー14は、コンピュータ資源に関するそれぞれのASP20のアレードサーバー34に割り当てられた少なくとも1つの優先度に基づいて、コンピュータ資源に対する資源要求値を確定することができます。

管理サーバー14は、それぞれの資源要求値に基づいてそれぞれのASP20の各アレードサーバー34に対し割当値を形成するように動作可能であり、それによってラック・アレードコンピューティングシステムの実施形態は、割当値に基づいてASP20間でコンピュータ資源を割り当てる。

【0087】

なお、管理サーバー14はまた、それぞれのASPアリケーションアラグイン70とも対話する。

管理サーバー14は、各ASP20を含むシステムの資源要求を確定した後、資源要求情報各ASPアリケーションアラグイン70に周期的に送信し、それによってASPアリケーションアラグイン70は、資源要求情報を受け取った後、それぞれのASP20間でシステム資源を割り当てる。

管理サーバー14は、ASP20の資源に関する情報を受け取る。

【0088】

それぞれのASPアリケーションアラグイン70が1つのASP20に対して存在するが、各ASPアリケーションアラグイン70は、他のASPアリケーションアラグイン70にアクセスすることができる。

代覚的に、ASPアリケーションアラグイン70は、ラック12のASP20のすべてを管理するサービスモジュールに存在してよい。

さらに代覚的に、および上述したように、いかなるASPアリケーションアラグイン70が各ASP20に存在してもよく、協働してそれぞれ含まれるアレードサーバー34間で資源を割り当てる。

【0089】

先に示したように、ASPアービタまたは資源プロクエタ（図示せず）が、ASP20の優先度と資源要求とに基づいてあらゆるASP20間で資源を割り当てる。

この資源の移動を、ASP20のサイズ変更と呼んでよい。

ASP20は、好みしくは管理サーバー13を通して、各要求された資源の量の指示を含む優先順位付きのアリケーション目標のリストを維持する。

【0090】

優先度の等しいアリケーション目標は等しく処理される。

アリケーションは複数の目標を有してよい。

優先度の高いアリケーション目標の要求は、優先度の低いアリケーション目標よりも満足される。

未割当資源は、予備として保持してもデフォルトパーティションに割り当ててもよい。

なお、デフォルトASP20のアリケーションが常にその目標を超えている可能性があり、そのため、かかる状況が資源の再割当またはASP20のサイズ変更をもたらすイベントではない）といふ規則が必要な場合がある。

【0091】

しあがって、ステップ107によって表される選択プロセスは、同じラック12（たとえば、ラック12a）の他のASP20aの相対バフォーマンスを、それらの優先度とともに見ることにより、別のASP20aに再割り当てされた場合に最も少なくバフォーマンスに影響を与える1つまたは複数のアレードサーバー34aを特定する。

【0092】

ステップ107に従って1つまたは複数のアレードサーバー34aが選択された後、選択されたアレードサーバー34aは、フラッシュされ、その後再アロジオジングの用意がなされる。

ステップ108に従って1つまたは複数の利用可能なアレードサーバがFSP24aが選択される。それまたはそれともまた再アロジオジングされなければならぬ。

10

80

40

50

【0098】

任意のブレードサーバ（すなわち、ステップ107に従って選択されたブレードサーバが、またはステップ108に従ってASP24αから選択された利用可能なブレードサーバ）を再アロヒジョニングするために、ステップ109に従って、選択されたブレードサーバは、ラビッドデアロイメントシステム50のラビッドデアロイメントサービスによって最初に再度目的を持たされる（repurposed）（たとえば、適当なソフトウェアのインストールおよび環境設定）必要がある。

より詳細には、ラビッドデアロイメントシステム50は、オペレーティングシステムおよびアプリケーションの新たなイメージをインストールすることにより、ブレードサーバに対する新たなバージョンを生成する。

さらに、ラビッドデアロイメントシステム50は、いずれかの特定のブレードサーバを環境設定し、それをサービスのために用意する。

【0094】

先に示したように、イメージリポジトリ48に格納されたイメージは、アプリケーションとともにオペレーティングシステムのディスクイメージを含んでよい。

ラビッドデアロイメントシステム50は、イメージリポジトリ48からイメージピットを取り除き、それらを、環境設定およびブートの用意をするためにブレードサーバのハードディスクにコピーする。

このように、適当なイメージを、イメージリポジトリ48から選択し、その後1つまたは複数の選択されたブレードサーバ84にインストールすることができます。

【0095】

その後、1つまたは複数の選択されたブレードサーバに再度目的を持たせるための、環境設定と、ラビッドデアロイメントシステム50からのラビッドデアロイメントサービスの呼出しとの後、ステップ110に従って、再度目的を持たされ環境設定された1つまたは複数の選択されたブレードサーバ84は、その後動作する用意がなされる。

ブレードサーバに対して動作の用意をすることは、イメージがインストールされた後、およびブレードサーバが用意ができると宣言される前に実行される必要のある、任意の環境設定動作を含む。

【0096】

最後に、ステップ111に従って、用意ができる、再度目的を持たれ、環境設定されたブレードサーバ84を使用するため受け取ったASP20αが関連する適当なTMD28α自体が、この時ASP20αにおいて使用することができます余分な、または追加された1つまたは複数のブレードサーバ84を考慮するように、再環境設定される。

ステップ111の後、管理サーバ14は、図4における戻りループ128を介してアイドルループに戻る。

【0097】

このように、本発明のあらゆる実施形態の実施により、ASP20（たとえば、ASP20α）は、それらのそれぞれのラック12（たとえば、ラック12α）に存在しているブレードサーバ84の数を増大させるか、または減少させるのみである。

いかなるブレードサーバの選択も、ラック境界のいずれをも越えない。

ブレードサーバの選択はすべて、それぞれのラック12内において自己完結する。

【0098】

ブレードサーバ選択およびラビッドデアロイメントツールは、それぞれのラック12内で利用可能な就合管理インフラストラクチャを利用するが、それぞれのラック12を越えない。

しかしながら、管理サーバ14は、複数のラック12においてASP20を動的にアロビジョニングしながら、すべてのラック12のすべてのASP20に関する情報を受け取り維持する。

また、本発明のあらゆる実施形態の実施により、適應制御は、ネットワーク（たとえば、LAN16）に連結されたブレードサーバを越えて動作し、水平にスケーリング可能な

10

20

30

40

50

サービスまたはアプリケーションに関連するブレードサーバ能力を調整するタスクを自動化する。

【0099】

本明細書を通して、「一実施形態」、「実施形態」または「特定の実施形態」に対する言及は、実施形態に関連して説明した特定の特徴、構造または特性が本発明の少なくとも1つの実施形態に含まれるが、必ずしもすべての実施形態には含まれないことを意味する。

このように、本明細書を通してありやる場所での「一実施形態において」、「実施形態において」または「特定の実施形態において」という句のそれぞれの出現は、必ずしも同じ実施形態を言及していない。

【0100】

さらに、本発明のいかなる特定の実施形態の特定の特徴、構造または特性も、任意の適当な方法で1つまたは複数の他の実施形態と結合し得る。

当然ながら、本明細書の教示に鑑みて、本明細書で説明し例示した本発明の実施形態の他の变形形態および変形形態が可能であり、それらを本発明の精神および範囲の一部として考慮すべきである。

【0101】

さらに、プログラムされた汎用デジタルコンピュータを使用することにより、特定用途向け集積回路、アログラマブルロジックデバイスまたはフィールドアログラマブルゲートアレイを使用することにより、あるいは相互接続されたコンポーネントおよび回路のネットワークを使用することにより、本発明の実施形態のコンポーネントの少なくともいくつかを実施することができます。

接続は、有線であっても、無線であっても、モジュムによっても、その他同種類のものであってもよい。

【0102】

また、図面／図に示す要素のうちの1つまたは複数を、特定の適用に従って有用であるように、より分離された、または統合された方法で実施することも、場合によつては実行不可能であるとして取り除くか、または放棄することも可能である、といふことも認められよう。

また、コンピュータが上述した方法のいずれかを実行することができるよう、機械読取可能媒体に格納することができるプログラムまたはコードを実施することも、本発明の精神および範囲内にある。

【0103】

さらに、図面におけるいかなる信号矢印も、特に断りのない限り、単に例示的であって限定するものとみなすべきではない。

さらに、本明細書で使用する「または（or）」は、特に断りのない限り、概して「および／または」を意味することが意図されている。

また、コンポーネントまたはステップの組合せは、示されているようにも考慮され、そこでは用語は、分離または結合の可能性が不明瞭であるようにも表しているように予測される。

【0104】

本明細書の説明においておよび特許請求の範囲を通して使用するよう、「1つの（a、an）」および「その（the）」は、文脈上明らかに他の意味を示す場合を除き複数の言及を含む。

また、本明細書の説明において、および特許請求の範囲を通して、「内（in）」の意味は、文脈上明らかに他の意味を示す場合を除き「内」と「上（on）」とを含む。

【0105】

要約書に述べられていることを含む、本発明の例示した実施形態の上述した説明は、網羅的であるよう、および発明を本明細書で開示した厳密な形態に限定するようには意図されでない。

10

20

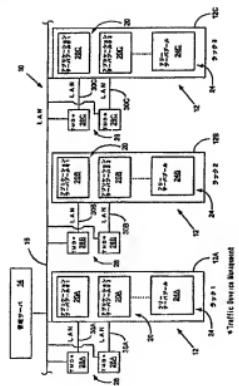
30

40

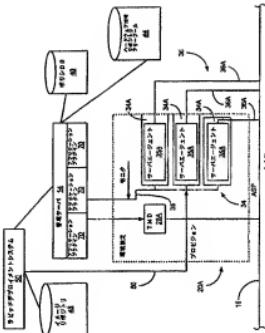
50

70 . . . アプリケーションアラグイン、

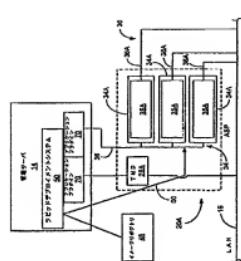
【図1】



【図2】



【图8】



[図 4]

